Глава 595  
  
: Наше Знамя Будет Высечено в Вечности\*\*  
  
\*Пора взяться за дело всерьёз (силы уже на исходе).\*  
  
---  
◇  
  
\*\*Рассказ об одном клане.\*\*  
  
Имя тому клану — 【Фоссил Майнерс】 (Fossil Miners). Как и следует из названия, Копатели Ископаемых… клан, основной деятельностью которого была добыча окаменелостей.  
Начав с ископаемых предметов, находимых в болотах Широкой Пустоши, они, вооружившись кирками, лопатами и мечами, бросили вызов подземному миру и вели раскопки прямо во вражеском стане. Они сделали много открытий.  
  
Например, огромное проржавевшее копьё.  
  
Например, череп зверя с откушенной нижней челюстью.  
  
Например, странного монстра-насекомое, который пробуждался и вылуплялся, стоило его откопать и выставить на воздух.  
  
Когда они встретили его, он был в форме «цикады». Этот монстр 50-го уровня уложил десять из пятнадцати игроков Фоссил Майнерс (средний уровень 80), прежде чем его смогли завалить.  
Что это за монстр? Оставшиеся в живых игроки увидели не название дропнутого предмета… а право дать имя новому, ранее неизвестному монстру.  
  
Неизвестный монстр. Случаи их обнаружения игроками можно пересчитать по пальцам одной руки. Монстры, ждавшие, чтобы им дали имя.  
В этой игре большинство монстров названы NPC. Но монстры, которые до сих пор не были обнаружены и названы, редки, но не невозможны. Они наткнулись на одного из них… таинственную куколку, чья взрослая форма менялась в зависимости от окружения.  
  
Собравшись вместе с реснувшимися товарищами, они начали обсуждать имя для нового монстра. И они назвали эту куколку так:  
  
— Мы и сами не вечны. Может случиться что угодно — клан распадётся или просто исчезнет.  
Но мы, собравшиеся здесь и сейчас, нашли и победили этого монстра. Мы хотим, чтобы об этом помнили до конца света (закрытия серверов).  
Именно поэтому этот монстр до сего дня спал глубоко под землёй, скрытый даже от 【Библиотеки】… тихо, чтобы удивить следующих, кто его найдёт.  
  
Они — Fossil Miners, Копатели Ископаемых во множественном числе.  
А этот монстр… принадлежит Копателям Ископаемых (Fossil Miners').  
  
---  
  
◆  
  
\*『Обнаружен Небывалый Монстр (Discover Extraordinary)!』\*  
\*『Цель: Куколка FM's «Сирота Войны» (FM's Chrysalis "War Orphan")』\*  
\*『Начинается бой с Экзординарным Монстром』\*  
  
Новый контент влетел без предупреждения, блядь!!  
  
«Кх… Всем рассредоточиться!!»  
  
«Пииии!!» — Вимп с жалким писком свалил первым.  
Но я его не виню. Ситуация — как будто грузовик на огромной скорости носится по тесной комнате!  
  
«Б-блядь, что это за супер-оружие Жук-Носорог (…………)?!»  
  
БУМ, БАМ! Гигантская туша врезается в стены тесного убежища, но ей похуй, она несётся на нас с явным намерением убить. Похоже на Жука-Квадророга из Пещеры Тысячи Цветов, но это жук-носорог. Не кавказский с кучей рогов, а скорее геракл с большим грудным рогом. Мама бы лучше разбиралась.  
Но формой он слишком уж опасен для простого насекомого. У обычных жуков-носорогов нет рога с явным стреляющим механизмом, и передние лапы не эволюционируют в клешни.  
И главное, они не трансформируются в летающий режим, как ёбаный робот! Какая нахуй трансформация?! Передние крылья складываются в лезвия, задние становятся как у истребителя!  
  
«Опасно!!!»  
  
«МОИ РАБОТЫ-Ы-Ы-Ы!!!» — вопит Вимп.  
  
Искусство вечно! Выживешь — ещё создашь!  
Но что делать? Ситуация заебись, но и пиздец одновременно. Запереть летающего монстра в тесной клетке — это хорошо, но мы-то тоже внутри! Получился смертельный матч в клетке. Плюсы и минусы пиздец какие крайние. И главное, раз это Экзординарный монстр из Сигмонии, то бой будет насмерть, чую жопой!  
  
«Н-надо наружу…» — лепечет Вимп.  
  
«Думаешь, там нас не ждут разозлённые шумом твари?»  
  
«Н-не хочу умирать ни так, ни так!!»  
  
«Тогда борись, блядь! К бою! Танкую я! Эмуль, Сайна — поддержка сзади, главное — выжить! Вим… а-а, Самми-тян-сан, на вас вся надежда!!»  
  
«Объявление о боевой бесполезности?!»  
  
И это тоже, но по Уник Сценарию EX тебе помирать нельзя, пиздец как нельзя. Я же почти не знаю, на что ты способен. Помню только, что сила большая и яд есть… вроде.  
Но некогда думать о статах сопартийцев. Блядь, реально как жук в банке носится!..  
  
Но кого вы пытаетесь наебать? Если я вижу таракана, я сначала ловлю его живьём и изучаю, а потом уже думаю, что делать! Я сын безумной энтомологини Хидзутомэ Эйки! Я вырос в доме, где без иммунитета к насекомым не выжить! Десятилетний опыт позволяет мне предсказывать движения жука, беснующегося в банке!  
  
«Вот ты где!!!»  
  
Хорошо, что снял Предельную Скорость. В такой тесноте с ней я бы сам размазался по стене раньше, чем эта куколка меня сбила бы.  
Достаю Клинки-Близнецы Эска-Валах и Дуксрам. Куколка FM's… точнее, киборг-жук, отскочив от стены, летел по диагонали вниз. Я бью критом по его переднему крылу-лезвию!  
  
Но…  
  
«Ох, бля, тяжело!!!»  
  
«Санраку-сан?!»  
  
«Мелочь, не парьтесь!»  
  
Хуёво. Сила удара слишком разная. В лоб биться — гарантированный проигрыш. Хорошо, что успел перейти на парирование. И крит — это удача.  
  
«Вот это заноза в заднице…»  
  
Пока он летает, атаковать в ближнем бою — самоубийство. Одна его масса — уже угроза. Да и вообще, большие монстры страшны своей массой. Киборг-жук не исключение.  
Но у больших монстров обычно есть что-то кроме массы, это закон и РуШи, и экшен-игр в целом.  
  
«\*\*Предупреждение:\*\* Высокая плотность магии… Вероятно, выстрел,» — Сайна.  
  
«Совсем в киборга превратился, сука!..»  
  
В следующую секунду из его верхнего рога ударил лазерный луч и пробил стену убежища. НЕЕЕЕТ! ЗАЛОГ И АРЕНДА!!!  
  
Хотя какая нахуй аренда, мы живём тут без разрешения скорпионов (домовладельцев).  
  
---  
\*Кстати, Фоссил Майнерс вполне себе существуют, без особых проблем, состав растёт, и они до сих пор копают ископаемые на Новом Континенте.\*  
  
---  
  
\*\*